

# DXF図面とアドインを利用したマンション・モデリング

## 目次

1. DXF図面の準備 (P2)
2. 利用するアドインの準備 (P5)
3. Sketchup (SU7) でマンションのモデリング
  - (1) DXF図面をインポート (P6)
  - (2) 壁の作成 (P12)
  - (3) 建具の作成 (P18)
  - (4) 壁の整形 (P32)
  - (5) バルコニーの作成 (P36)
  - (6) 床の作成 (P40)
  - (7) 住機の配置 (P46)
  - (8) マテリアルの貼付け (P48)
4. パース画像・アニメ動画の作成
  - (1) 背景色の設定 (P55)
  - (2) 効果の適用 (影、スタイル) (P57)
  - (3) 表示画角の調整 (視野角、断面平面) (P60)
  - (4) パース画像出力 (P66)
  - (5) アニメーション動画 (シーンの登録、動画作成) (P68)
5. レンダリングソフトを利用する場合
  - (1) 室内照明 (ポイント/スポット/エミッタ照明) の作図 (P73)
  - (2) 作成モデルをxmlファイルにエクスポート (P81)
6. レンダリングソフト・Kerkytheaで高精画像を出力
  - (1) xmlファイルをインポート (P83)
  - (2) 初期設定 (太陽光設定、マテリアル変換) (P84)
  - (3) 光源の編集とレンダリング (P90)

